

Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского
Институт информационных технологий, математики и механики
Кафедра Математического обеспечения и суперкомпьютерных технологий

**Образовательный курс
«Современные методы и технологии глубокого обучения
в компьютерном зрении»**

**Практическая работа №1
Классификация изображений с большим числом категорий
с использованием методов глубокого обучения**

При поддержке компании Intel

Васильев Е.П.

Нижний Новгород
2020

Содержание

1	Введение.....	3
2	Методические указания	3
2.1	Цели и задачи работы	3
2.2	Структура работы.....	3
2.3	Рекомендации по проведению занятий	3
3	Установка Intel Distribution of OpenVINO Toolkit и его зависимостей для Python	3
3.1	Установка Python 3.....	3
3.2	Создание виртуальной среды Python.....	4
3.3	Установка Intel Distribution of OpenVINO Toolkit.....	4
3.4	Установка дополнительных модулей Python.....	4
4	Запуск примеров и демо-приложений OpenVINO на языке Python	5
4.1	Настройка окружения OpenVINO.....	5
4.2	Скачивание моделей	5
4.3	Конвертация моделей.....	5
4.4	Запуск примеров для классификации изображений	6
5	Разработка приложения для классификации изображений с использованием OpenVINO.....	7
5.1	Рабочие скрипты	7
5.2	Загрузка модели.....	7
5.3	Загрузка и предобработка изображения.....	8
5.4	Вывод модели	8
5.5	Обработка выхода модели.....	9
5.6	Создание тестирующего примера.....	9
5.6.1	Разбор параметров командной строки	9
5.6.2	Создание основной функции.....	9
6	Запуск приложения	10
7	Дополнительные задания.....	10
8	Литература	10
8.1	Основная литература	10
8.2	Дополнительная литература.....	11
8.3	Ресурсы сети Интернет	11

1 Введение

Настоящая практическая работа является вводной и предусматривает создание инфраструктуры для выполнения последующих работ. Здесь дается описание процедуры установки Intel Distribution of OpenVINO Toolkit [3] и настройки окружения для работы с данным инструментом.

Решение задач, поставленных в ходе выполнения практических работ, осуществляется на языке Python 3. В качестве натренированных моделей глубокого обучения используются модели из множества обученных моделей Open Model Zoo [3]. В данной практической работе рассматривается задача классификации изображений и предлагается общая схема ее решения средствами Intel Distribution of OpenVINO Toolkit.

2 Методические указания

2.1 Цели и задачи работы

Цель работы состоит в изучении глубоких моделей для решения задачи классификации изображений с применением инструмента Intel Distribution of OpenVINO Toolkit.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- Установить Intel Distribution of OpenVINO Toolkit.
- Настроить рабочее окружение.
- Изучить структуру и состав Intel Distribution of OpenVINO Toolkit.
- Скачать и конвертировать глубокую классификационную модель.
- Выполнить классификацию изображения.

2.2 Структура работы

В работе приводится руководство по установке Intel Distribution of OpenVINO Toolkit и необходимых зависимостей. Руководство включает описание последовательности действий, которую следует выполнить из командной строки для настройки рабочего окружения и проведения экспериментов по классификации при помощи глубоких моделей. Далее поэтапно разрабатывается программный код, решающий задачу классификации изображений.

2.3 Рекомендации по проведению занятий

При выполнении данной практической работы рекомендуется следующая последовательность действий:

- Выполнить установку Intel Distribution of OpenVINO Toolkit и зависимостей.
- Настроить рабочее окружение.
- Изучить структуру и состав Intel Distribution of OpenVINO Toolkit, опираясь на лекционный материал курса и дополнительные источники.
- Разработать программный код для решения задачи классификации с применением компонента Inference Engine, входящего в состав инструмента Intel Distribution of OpenVINO Toolkit, проверить его работоспособность.

3 Установка Intel Distribution of OpenVINO Toolkit и его зависимостей для Python

3.1 Установка Python 3

Для работы OpenVINO 2021.1 лучше всего использовать последнюю версию Python 3.8 (также можно использовать Python 3.6 или 3.7), которую можно скачать с официального сайта [5].

Информация, приведенная ниже, актуальна для пользователей операционной системы Windows. Если при установке путь до бинарных файлов Python не добавлен в переменную окружения **PATH**,

то для работы с Python из командной строки требуется выполнить следующую команду, чтобы сделать его доступным из командной строки:

```
set  
PATH="C:\Users\<USERNAME>\AppData\Local\Programs\Python\Python38;%PATH%"
```

3.2 Создание виртуальной среды Python

Библиотеки на языке Python устанавливаются в систему подобно тому, как устанавливаются программы в операционную систему. При этом может потребоваться несколько разных версий одной библиотеки. Для этого можно создать несколько окружений – *виртуальных сред Python*, в которых будут установлены разные версии библиотеки.

Для того, чтобы создать новую виртуальную среду Python, выполните команды, показанные ниже.

```
mkdir openvino-virtual-environments && cd openvino-virtual-environments  
python -m venv openvinoenv
```

Чтобы активировать виртуальную среду, выполните одну из следующих команд.

В Windows:

```
openvino-virtual-environments\bin\activate.bat
```

В Linux:

```
source openvino-virtual-environments/bin/activate
```

В дальнейшем при работе с Python необходимо активировать существующую виртуальную среду Python. Для удобства можно сохранить все команды в текстовый файл, чтобы в следующий раз не набирать их вручную, либо создать скрипт, активирующий Python, виртуальную среду и OpenVINO.

3.3 Установка Intel Distribution of OpenVINO Toolkit

Для установки OpenVINO необходимо скачать инсталлятор с официального сайта [3]. Для скачивания потребуется бесплатная регистрация. Во время скачивания вам станет доступен ключ. Сохранять ключ не обязательно, ПО работает без активации.

3.4 Установка дополнительных модулей Python

В лабораторной работе все пути представлены в Windows формате (обратные слэши в путях, пути с пробелами как Program Files должны быть в кавычках). При работе в Linux и Mac пути будут аналогичными до уровня папки установки OpenVINO.

Для работы с OpenVINO необходимо конвертировать модель из оригинального фреймворка модели в промежуточный формат (Intermediate representation, IR) OpenVINO. Для конвертации требуется установить актуальную версию тренировочного фреймворка. Можно установить один интересующий фреймворк или все сразу, используя одну из следующих команд.

Для всех фреймворков:

```
pip install -r "C:\Program Files  
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\model_optimizer\requirements.tx  
t"
```

Только для Caffe:

```
pip install -r "C:\Program Files  
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\model_optimizer\requirements_ca  
ffe.txt"
```

Для скачивания моделей из зоопарка моделей Open Model Zoo требуется установить зависимости для работы с сетью из Python.

```
pip install -r "C:\Program Files
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\open_model_zoo\tools\downloader
\requirements.in"
```

После данных действий ваш виртуальный энвайрмент полностью готов к разработке на языке Python с использованием OpenVINO.

4 Запуск примеров и демо-приложений OpenVINO на языке Python

4.1 Настройка окружения OpenVINO

После того, как установлен OpenVINO, создана и активирована виртуальная среда, необходимо добавить Python-библиотеки OpenVINO в переменную окружения **PATH** с помощью одной из нижеперечисленных команд.

В Windows:

```
"C:\Program Files (x86)\Intel\openvino_2021\bin\setupvars.bat"
```

В Linux:

```
source ~/intel/openvino_2021/bin/setupvars.sh
```

4.2 Скачивание моделей

Open Model Zoo [3] – репозиторий глубоких нейросетевых моделей, содержащий большое количество обученных моделей, которые могут исполняться при помощи OpenVINO. Данный репозиторий хранит не только модели, но и параметры для конвертации моделей из разных фреймворков в промежуточный формат OpenVINO.

Для скачивания моделей из репозитория Open Model Zoo нужно воспользоваться инструментом Model Downloader, точка входа – скрипт **download.py**.

```
python "C:\Program Files
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\tools\model_downloader\download
er.py" --name <model_name> --output_dir <destination_folder>
```

где **<model_name>** – название скачиваемой модели, а **<destination_folder>** – директория, в которую необходимо скачать модель.

Список доступных для скачивания моделей можно получить посредством указания ключа **--print_all**:

```
python "C:\Program Files
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\tools\model_downloader\download
er.py" --print_all
```

Для решения задачи классификации неплохой моделью, являющейся хорошим компромиссом между производительностью и качеством, является модель Squeezenet1.1.

4.3 Конвертация моделей

Для конвертации загруженных моделей нужно воспользоваться инструментом Model Optimizer и входящим в него модулем **converter.py**. Данный модуль имеет доступ к параметрам конвертации моделей из зоопарка моделей.

```
python "C:\Program Files
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\tools\model_downloader\converte
r.py" --name <model_name> --download_dir <destination_folder>
```

Для конвертации собственных моделей необходимо узнать дополнительные параметры и использовать модуль **mo.py**, это будет рассмотрено позже.

4.4 Запуск примеров для классификации изображений

В пакете OpenVINO содержится файл `classification_sample.py`, который позволяет классифицировать любое изображение при помощи глубокой нейронной сети. На официальном сайте присутствует полное описание данного примера и инструкций по его запуску [7].

Для запуска примера скачайте, сконвертируйте и запустите модель Squeezenet, последовательность команд приведена ниже, только *нужно заменить пути* в угловых скобках на реальные пути в вашем компьютере.

```
python "C:\Program Files
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\tools\model_downloader\download
er.py" --name squeezenet1.1 --output_dir <destination_folder>
python "C:\Program Files
(x86)\Intel\openvino_2021\deployment_tools\tools\model_downloader\download
er.py" --name squeezenet1.1 --download_dir <destination_folder>
python "C:\Program Files
(x86)\Intel\openvino_2021\inference_engine\samples\python_samples\classifi
cation_sample\classification_sample.py" -i <path_to_image> -m
<path_to_model>\squeezenet1.1.xml
```

После запуска данного кода в консоли должен появиться выход работы данного примера.

```
[ INFO ] Creating Inference Engine
[ INFO ] Loading network files:
         squeezenet1.0.xml
         squeezenet1.0.bin
[ INFO ] Preparing input blobs
[ WARNING ] Image dog.jpg is resized from (486, 729) to (227, 227)
[ INFO ] Batch size is 1
[ INFO ] Loading model to the plugin
[ INFO ] Starting inference in synchronous mode
[ INFO ] Processing output blob
[ INFO ] Top 10 results:
Image dog.jpg
```

```
classid probability
-----
```

208	0.6787384
243	0.1161512
207	0.0784803
247	0.0298401
167	0.0120248
222	0.0113272
246	0.0085536
159	0.0085039
212	0.0081170
242	0.0065376

```
[ INFO ] This sample is an API example, for any performance measurements
please use the dedicated benchmark_app tool
```

Код данного и остальных примеров можно использовать для изучения программного интерфейса компонента Inference Engine. Далее приводится последовательность разработки аналогичного приложения.

5 Разработка приложения для классификации изображений с использованием OpenVINO

5.1 Рабочие скрипты

Для выполнения первой практической работы необходимо создать два файла: файл **ie_classifier.py**, содержащий класс классификатора изображений **InferenceEngineClassifier** с методами **_prepare_image**, **classify**, **get_top**, и файл **classification_sample.py**, содержащий тестирующий код для запуска **InferenceEngineClassifier**.

Методы класса **InferenceEngineClassifier**:

- **__init__** – конструктор класса, инициализирует Inference Engine и загружает модель (ключевое слово **pass** добавлено чтобы код компилировался даже когда тело функции пусто);
- **_prepare_image** – метод, который преобразует изображение в формат входа нейронной сети;
- **classify** – метод классификации изображения при помощи нейронной сети;
- **get_top** – метод для выбора первых N наилучших результатов классификации (с максимальной достоверностью).

```
class InferenceEngineClassifier:
    def __init__(self, configPath = None, weightsPath = None,
                 device = 'CPU', classesPath = None):
        pass

    def get_top(self, prob, topN = 1):
        pass

    def _prepare_image(self, image, h, w):
        pass

    def classify(self, image):
        pass
```

Мы осознанно разделяем класс и тестирующий код для этого класса, поскольку класс **InferenceEngineClassifier** понадобится как составная часть для следующих практических работ. Далее последовательно рассмотрим реализацию каждого метода указанного класса и тестирующего кода.

5.2 Загрузка модели

Для того, чтобы выполнить загрузку модели, в файле **ie_classifier.py** необходимо реализовать конструктор класса **InferenceEngineClassifier**. Подробно прочитать про загрузку модели в конечное устройство можно в лекции №3 «Обзор инструмента Intel Distribution of OpenVINO Toolkit». Конструктор получает следующие обязательные и необязательные параметры:

- **configPath** – путь до xml-файла с описанием модели.
- **weightsPath** – путь до bin-файла с весами модели.
- **classesPath** – путь до файла с именами классов (текстовый файл, где на каждой строке имя класса).

Конструктор выполняет следующие действия:

1. Создание объекта класса **IECore**.

```
self.ie = IECore()
```

2. Создание объекта **INetwork** загруженной с диска модели с помощью функции **ieCore.read_network**, параметрами этой функции являются пути до модели.

```
self.net = self.ie.read_network(model=configPath, weights=weightsPath)
```

3. Создание объекта **ExecutableNetwork** объекта с помощью функции **ieCore.load_network**, параметрами этой функции загруженная модель, устройство для инференса и параметры запуска.

```
self.exec_net = self.ie.load_network(network=self.net,  
                                     device_name=device)
```

4. Загрузка перечня классов изображений из файла.

```
if classesPath:  
    self.classes = [line.rstrip('\n') for line in open(classesPath)]
```

5.3 Загрузка и предобработка изображения

Следующим этапом является реализация метода подготовки изображения **_prepare_image**. Обработка изображений глубокими моделями отличается от обработки изображений классическими алгоритмами тем, что сети принимают изображения поканально, а не попиксельно, изображения в подаваемой пачке необходимо преобразовать из формата RGBRGBRG... в формат RRRGGGBBB... Для этого можно воспользоваться функцией **transpose**.

```
image = image.transpose((2, 0, 1))
```

Также необходимо уменьшить или увеличить размер изображения до размера входа сети.

```
image = cv2.resize(image, (w, h))
```

В общем случае на вход должен подаваться 4-мерный тензор, например, [1,3,227,227], где первая координата – количество изображений в пачке; 3 – количество цветовых каналов изображения; 227, 227 – ширина и высота изображения. Однако, если на вход сети подать трехмерный тензор [3,227,227], то OpenVINO автоматически добавит четвертую размерность.

Также стоит помнить особенность работы библиотеки OpenVINO. Ядро библиотеки хранит изображения в последовательности BGR, а не RGB. Если модель загружается из Open Model Zoo и конвертируется с параметрами по умолчанию, то тогда данный момент уже учтен, однако если используется модель не из Open Model Zoo, то необходимо поменять красный и синий каналы изображения местами.

5.4 Вывод модели

Следующий этап – реализация метода классификации изображения **classify**, который запускает вывод глубокой модели на устройстве, указанном в конструкторе. Логика работы метода **classify** следующая:

1. Получить данные о входе и выходе нейронной сети.

```
input_blob = next(iter(self.net.input_info))  
out_blob = next(iter(self.net.outputs))
```

2. Из данных о входе нейронной сети получить требуемые нейросетью размеры для входного изображения.

```
n, c, h, w = self.net.input_info[input_blob].input_data.shape
```

3. С помощью функции **_prepare_image** подготовить изображение.
4. Вызвать функцию синхронного исполнения модели.

```
output = self.exec_net.infer(inputs = {input_blob: blob})
```

5. Из выхода модели получить тензор с результатом классификации.

```
output = output[out_blob]
```

5.5 Обработка выхода модели

Для обработки выхода необходимо реализовать функцию `_get_top`, для того чтобы получить первые N предсказанных нейросетью классов. Чтобы вывести N наибольших вероятностей, номера вероятностей можно отсортировать по возрастанию. Для этого можно воспользоваться функцией `numpy.argsort`. Стоит отметить, что функция `argsort` получает на вход одномерный тензор. Если на входе тензор размера `[1,1000,1,1]`, то необходимо его преобразовать в тензор размера `[1000]`, для этого можно использовать функцию `np.squeeze()`. При этом необходимо установить соответствие с перечнем классов, содержащемся в файле, путь до которого передан в качестве входного параметра конструктора.

5.6 Создание тестирующего примера

5.6.1 Разбор параметров командной строки

В работе очень удобно пользоваться командной строкой и запускать программы с именованными аргументами. В языке Python для этого используется пакет `argparse`, который позволяет описать имя, тип и другие параметры для каждого аргумента. Создайте функцию `build_argparser`, которая будет создавать объект `ArgumentParser` для работы с аргументами командной строки.

В данной лабораторной работе потребуются следующие аргументы командной строки:

- Путь до входного изображения (обязательный аргумент).
- Путь до весов нейронной сети (обязательный аргумент).
- Путь до конфигурации нейронной сети (обязательный аргумент).
- Путь до файла с именами классов (необязательный аргумент).

```
def build_argparser():
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument('-m', '--model', help = 'Path to an .xml \
        file with a trained model.', required = True, type = str)
    parser.add_argument('-w', '--weights', help = 'Path to an .bin file \
        with a trained weights.', required = True, type = str)
    parser.add_argument('-i', '--input', help = 'Path to \
        image file', required = True, type = str)
    parser.add_argument('-c', '--classes', help = 'File containing \
        classnames', type = str, default = None)
    return parser
```

5.6.2 Создание основной функции

Создайте функцию `main`, которая выполняет следующие действия:

1. Разбор аргументов командной строки.
2. Создание объекта класса `InferenceEngineClassifier` с необходимыми параметрами.
3. Чтение изображения.
4. Классификация изображения.
5. Вывод результата классификации на экран.

Для вывода логов в консоль предлагается использовать пакет `logging`.

```
import logging as log

def main():
    log.basicConfig(format="[ %(levelname)s ] %(message)s",
        level=log.INFO, stream=sys.stdout)
    args = build_argparser().parse_args()
```

```

log.info("Start IE classification sample")

ie_classifier = InferenceEngineClassifier(configPath=args.model,
                                         weightsPath=args.weights, device=args.device,
                                         extension=args.cpu_extension, classesPath=args.classes)

img = cv2.imread(args.input)

prob = ie_classifier.classify(img)
predictions = ie_classifier.get_top(prob, 5)
log.info("Predictions: " + str(predictions))

return

if __name__ == '__main__':
    sys.exit(main())

```

6 Запуск приложения

Запуск разработанного приложения удобней всего произвести из командной строки. Для этого необходимо открыть командную строку. Строка запуска будет иметь следующий вид:

```
python ie_classification_sample.py -i image.jpg -m squeezenet1.1.xml \
-w squeezenet1.1.bin -c imagenet_synset_words.txt
```

Аргумент **-i** задает путь к изображению, аргумент **-m** задает путь к конфигурации модели, аргумент **-w** задает путь к весам модели, аргумент **-c** задает путь к файлу с именами классов для модели.

Результат запуска приложения должен выглядеть следующим образом. Выводится сообщение о старте приложения, затем выводится список классов и их вероятность.

```

[ INFO ] Start IE classification sample
[ INFO ] Predictions: [['n02099712 Labrador retriever',
67.87383556365967], ['n02108422 bull mastiff', 11.615122854709625],
['n02099601 golden retriever', 7.8480251133441925], ['n02109525 Saint
Bernard, St Bernard', 2.984011545777321], ['n02089973 English foxhound',
1.2024826370179653]]

```

7 Дополнительные задания

Созданный пример классификации содержит минимально необходимый функционал. В качестве дополнительных заданий предлагается обеспечить поддержку следующих возможностей:

1. Поддержка классификации не только одной картинки, но и набора из нескольких изображений.
2. Поддержка выполнения вывода глубоких моделей не только на CPU, но и на Intel Processor Graphics или Neural Compute Stick (при наличии).
3. Поддержка асинхронного вывода глубоких моделей.

Данные задания предлагается выполнить самостоятельно, опираясь на документацию и примеры, входящие состав пакета OpenVINO.

8 Литература

8.1 Основная литература

1. Шолле Ф. Глубокое обучение на Python. – СПб.: Питер. – 2018. – 400с.

8.2 Дополнительная литература

2. Рамальо Л. Python. К вершинам мастерства / Пер. с англ. Слинкин А.А. – М.: ДМК Пресс. – 2016. – 768с.

8.3 Ресурсы сети Интернет

3. Страница репозитория Open Model Zoo [https://github.com/openvinotoolkit/open_model_zoo].
4. Страница скачивания Intel Distribution of OpenVINO Toolkit [<https://software.intel.com/en-us/openvino-toolkit/choose-download>].
5. Страница скачивания Python 3.8.6 [<https://www.python.org/downloads/release/python-386/>].
6. Документация Intel Distribution of OpenVINO Toolkit [<https://docs.openvinotoolkit.org/latest/index.html>].
7. OpenVINO classification sample [https://docs.openvinotoolkit.org/latest/_inference_engine_ie_bridges_python_sample_classification_sample_README.html].